**Fájlkezelés C#**

1. Létrehozunk egy új projektet, konzol alkalmazást, Console App.NET Framework és a using

System.IO névtér beimportálása.

2. A Solution Explorer – Folder View menüjébe behúzzuk a .txt file-t, majd jobb kattintás a

Properties fülön – Copy always.

3. Az adattagoknak létrehozunk egy új .cs állományt (helyezes, letszam, kategoria, sportag). A helsinki.txt file-ban eredmények vannak, ezért eredmeny.cs lesz a neve. Az adattagok típusai vagy le vannak írva a feladatban, vagy egyértelműek (int 🡪 egész számok, string 🡪 szöveges állományok, double 🡪 nagy számok és tizedes törtek).

4. Az eredmeny.cs tartalma:

public int helyezes;

public int letszam;

public string kategoria;

public string sportag;

5. Létrehozunk egy listát az eredmények tárolására:

static List<eredmeny> eredmenylista = new List<eredmeny>();

6. Beolvassuk a file-t, de előtte megnézzük, hogy tartalmaz-e fejlécet, ha igen, akkor az sr.ReadLine(); utasítással kihagyatjuk az olvasásból:

StreamReader sr = new StreamReader(’’helsinki.txt’’, encoding: Encoding.UTF7);

7. While ciklussal soronként végigolvastatjuk a file-t, daraboljuk Split-tel, a darabokat objektumba tesszük, majd az objektumokat listához adjuk.

while(!sr.EndOfStream)

{

string sor = sr.ReadLine();

string [] darabok = sor.Split(’ ’);

eredmeny e = new eredmeny();

e.helyezes = Convert.ToInt32(darabok[0]);

e.letszam = Convert.ToInt32(darabok[1]);

e.kategoria = darabok[2];

e.sportag = darabok[3];

eredmenylista.Add(e);

}

8. Bezárom a file-t:

sr.Close();